

El gigante Microsoft aplica el 'fin del ciclo de vida' a los populares sistemas operativos 'Windows 3.x' y 'Windows 95'

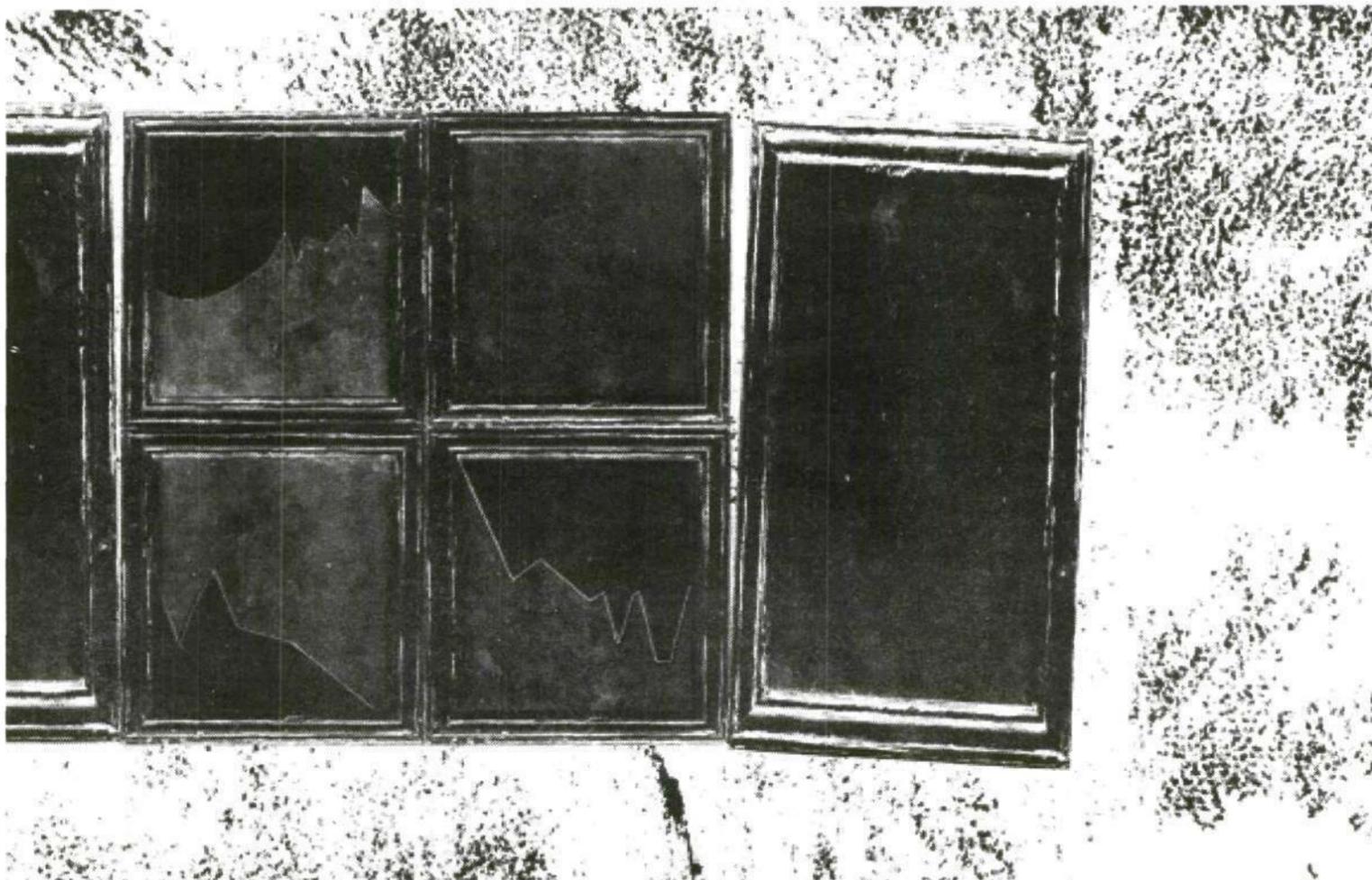


ILUSTRACIÓN: LUIS CRESPO

IVÁN NÚÑEZ BILBAO

Un detalle que tal vez ignoren muchos internautas es que las aplicaciones que instalan en sus equipos tienen fecha de caducidad. Un vencimiento que se estipula en el momento mismo de creación del programa, y que supondrá cierto tipo de problemas a la hora de conseguir ayuda por parte del proveedor una vez vencido ese plazo.

Una máxima que también se aplica en el caso de los productos de Microsoft, y que se conoce como 'end of life' ('EOL') o 'fin del ciclo de vida'. En referencia al 'EOL', el 31 de diciembre de 2002 es un día que muchos clientes del gigante de la informática van a recordar por muchos años, puesto que desde esa fecha, ya no es posible comprar nuevas licencias para los sistemas operativos 'MS-DOS', 'Windows 3.x', 'Windows 95' y 'Windows NT 3.5'. Tampoco se puede ya llamar a Microsoft requiriendo soporte técnico para cualquiera de estos productos. O, dicho de otra forma, los usuarios de este tipo de sistemas operativos no podrán reclamar ningún tipo de ayuda al creador de estos sistemas, puesto que para Microsoft ya no existen.

Son muchas las razones que se esgrimen en torno a este contro-

vertido tema, tales como las mejoras que implica el nuevo 'software' y todo lo referente a temas de seguridad, insalvables en los viejos sistemas operativos. Igualmente, la compañía opina que la unificación de las versiones de usuario y servidor es un beneficio no sólo para Microsoft, sino también para todos los usuarios que, desde la aparición de 'Windows XP', pueden disfrutar en sus sistemas de la potencia y estabilidad que caracteriza a 'Windows 2000', pero en una edición pensada para sistemas personales. Una realidad patente, puesto que las nuevas versiones ofrecen muchas mejoras. Pero, en la cara menos amable de esta afirmación, se debe tener en cuenta que, para disfrutar de 'Windows XP' sin problemas, es preciso adquirir un nuevo ordenador, puesto que el Pentium III del usuario medio no

Fecha de caducidad

LAS DIRECCIONES

► **Ciclo de vida del soporte técnico de Microsoft:** support.microsoft.com/default.aspx?scid=fh;ESES;lifecycle

► **Preguntas sobre el ciclo de vida:** support.microsoft.com/default.aspx?scid=fh;es-es;lifePolicy

► **Soporte técnico de Microsoft:** support.microsoft.com/default.aspx?ln=es-es

soporta las exigencias de este complejo sistema. Un dato que supone un gasto adicional.

Además, desde el punto de vista empresarial, la desaparición de los soportes para 'Windows 95' perjudicará, tan sólo en Estados Unidos, a más de 60 millones de ordenadores que tienen este sistema, tal como se desprende de un análisis realizado por la consultora IDC.

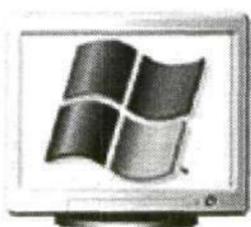
Otro detalle de interés para los internautas que se afinquen en sistemas 'antiguos' es que todos los productos que Microsoft oferte a partir de este momento no tienen necesariamente que contemplar el funcionamiento sobre esas versiones de 'Windows', lo cual significaría no poder acceder, por ejemplo, a las posibilidades del próximo 'Microsoft Office'. Algo que, si bien parece un mal menor, puede generar numerosos conflictos, por ejemplo, con archivos descargados de la Red.

Ciclo vital

Pero aquellos usuarios que se decanten por adquirir un nuevo sistema, con su pertinente equipo, deberán tener presente el 'fin del ciclo de vida'. La razón es sencilla, ya que las nuevas versiones de 'Windows' también tienen fecha de caducidad. 'Windows 2000 Professional', 'Windows XP Home Edition' y 'Windows XP Professional' cuentan con un ciclo de vida de cinco años desde el momento de su disponibilidad, de soporte general, más dos años de lo que se denomina 'fase extendida', en la que el soporte es limitado. Ahora sólo resta esperar al nacimiento de un nuevo 'Windows' que, al igual que todos sus predecesores, tendrá los días contados.

con la sesión como administrador en el equipo local para cambiar el nombre al equipo. Es recomendable utilizar nombres de equipo que no contengan más de 15 caracteres. Si el equipo tiene instalado el protocolo de red TCP/IP, el nombre de equipo puede tener hasta 63 caracteres, pero sólo podrá contener los números del 0 al 9, las letras de la 'a' a la 'z', y guiones. También se pueden utilizar otros caracteres, pero de esta manera es posible que se impida a otros usuarios que

encuentren el equipo en la red. Si ésta utiliza el servidor DNS de Microsoft, se puede utilizar cualquier carácter excepto puntos. Si están instalados otros protocolos de red sin TCP/IP, el nombre se limita a 15 caracteres. Además, si se especifica un nombre de equipo de más de 15 caracteres y se desea que el dominio 'Active Directory' reconozca nombres más largos, el administrador del dominio debe habilitar el registro de nombres DNS con 16 o más bytes.



si el equipo es miembro de un dominio, puesto que solicitará un nombre de usuario y una contraseña de usuario para cambiar de nombre al equipo en el dominio. Para ello, basta

PISTAS

► **Cambiar el nombre de un equipo** es sencillo. Para ello, basta con acceder a 'Inicio', seleccionar 'Configuración', hacer clic con el ratón en 'Panel de control' y, a continuación, en 'Sistema' para acceder a la ficha 'Identificación de la red', donde es preciso hacer clic con el ratón en 'Propiedades'. Acto seguido, en la opción 'Nombre de equipo', se debe escribir un nombre para el equipo y, a continuación, hacer clic en 'Guardar'. El problema se complica

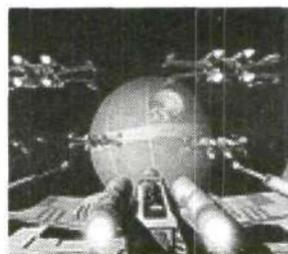
ÚTIL

Notas

www.marea2.com

Una dirección en la que el internauta encontrará un práctico sistema de 'post-it' con funciones básicas, pero muy sencillas y efectivas. Una aplicación que ofrece la posibilidad de mostrar todas las notas pendientes o de mantener las mismas visibles. Todo ello ordenado en un pequeño icono en la bandeja del sistema. Además, es preciso reseñar la posibilidad de personalizar las notas con un diseño acorde a los gustos del cibernauta. Una buena forma de no olvidar nunca todo aquello importante.

TEMÁTICA

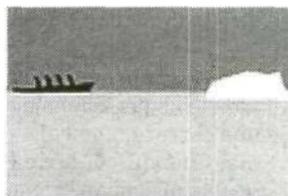


'La guerra de las galaxias'

www.loresdelsith.net

Una web que hará las delicias de todos los amantes de 'Star Wars'. Con un excelente diseño, ofrece mucha información sobre las películas. Igualmente pretende desentrañar todas aquellas influencias e inspiraciones que usó George Lucas para crear la saga de películas y que el cineasta mantenía estrictamente en secreto. Una buena forma de conocer más profundamente estas cintas ya míticas.

DIVERTIDA



Jugar en la Red

tecnopolis.net/Juegos

En numerosas ocasiones, el cibernauta no sabe cómo invertir su tiempo en la Red. Sin lugar a dudas, una buena manera de entretenerse es jugando, y eso es precisamente lo que permite esta página. En ella se aglutinan numerosos juegos que, a pesar de parecer sencillos, sin lugar a dudas resultan muy adictivos.

IMPRESINDIBLE

Direcciones

www.cibernauta.com/lomasweb/portada_lomasweb.php

Una extensa y cuidada selección de direcciones de Internet, gracias a las cuales el cibernauta encontrará todo lo que desee.