

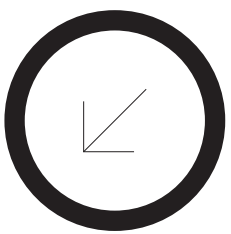
Se habla *de...*

CRIMEN

Los narcos adoran a Pikachu y pagan su cocaína con cartas de Pokémon

Una banda de ladrones ha asaltado en Alcalá de Henares una tienda especializada en cartas de Pokémon, y en Marbella la Policía Nacional ha hecho caer a otro grupo que blanqueaba dinero de las drogas con estos cromos. ¿Cómo han llegado a convertirse en un activo comparable a joyas y relojes?

Por Isabel Navarro



La operación fue limpia. El 6 de mayo, dos encapuchados entraron en la tienda Tsuki Center de Alcalá de Henares y se llevaron dos vitrinas cuyo valor asciende a 30.000 euros. ¿Qué había dentro? Solo cartas.

Pokémon nació en Japón, en 1996, como un videojuego para Nintendo y poco a poco se fue expandiendo a series de animación, ropa, películas, juegos de cartas... Sus protagonistas son una

especie de monstruos o animales fantásticos con superpoderes a los que el jugador debe derrotar, entrenar, cazar... El fenómeno es difícil de entender para quien está fuera de

su burbuja, pero la fascinación de los nativos digitales, sumada a la de los nostálgicos de los noventa, ha generado un culto cuyo termómetro más evidente es el dinero

que llegan a pagar los coleccionistas. El pasado febrero, la mítica carta *Pikachu Illustrator*, considerada la 'joya de la corona', se vendió por 16,49 millones de dólares en una subasta.

